



# 논리야 놀자!



모집대상	초등학교 4~6학년
모집인원	총 15명
교육일시	1월 3일(월), 5일(수), 7일(금) 오후3시~5시 (총 2시간)
장소	남부교육장 시흥캠퍼스 교육동 3층 학습실5

강좌  
소개

- 논리야 놀자!는 애니메이션과 함께 일상의 궁금증을 이해하고 탐색하는 활동에 참여하면서 논리력과 창의적 문제 해결력을 키우는 초등학교 대상 프로그램입니다.
- 프로그램에서는..
- ✓ 친구들과 팀을 이루어서 게임을 진행하고 미션에 참여합니다.
  - ✓ 논리력을 키우고 싶은 학생은 누구나 재미있게 참여할 수 있습니다.

강의  
내용

	수업내용	
주제	• 관찰, 분석, 종합·평가의 과정을 연습하며 논리력, 창의적 문제해결력 기르기	
수업목표	• 주변에 주의를 기울이고 살펴봄으로써 관찰력을 기를 수 있다. • 주어진 사물과 인물의 요소를 자세히 관찰하여 분석할 수 있다. • 사물의 특징을 종합·평가하여 주어진 문제를 창의적으로 해결할 수 있다.	
수업활동	[1차시] 관찰력 키우기	진진가 게임을 통해 관찰력 기르기 관찰 퀴즈 내보기
	[2차시] 분석력 키우기	글자조립 게임을 통해 분석력, 창의력 기르기 인물의 말과 행동 분석하기
	[3차시] 문제해결력 키우기	문제상황별로 창의적으로 해결하는 방법 종합·평가하기 종이를 활용하여 창의적으로 문제해결하기

유의  
사항

- 최소모집인원 8명 이하 시 폐강되거나, 운영일정이 변경될 수 있습니다.
- 코로나19 감염예방을 위해 마스크를 필히 착용하여야 하며, 코로나19 확산방지 기준수칙을 준수하도록 합니다.  
(체온 측정 후 발열 시 수업 참여가 어려울 수 있습니다)
- 수업 내용은 스누콤센터와 강사진의 협의에 따라 일부 변경될 수 있습니다.
- 코로나19확산 방지를 위한 정부/시흥시의 방역지침에 따라 수업일정이 변경되거나 폐강/조기 폐강될 수 있습니다.